

LOS JUEGOS MARINOS DE JULIA

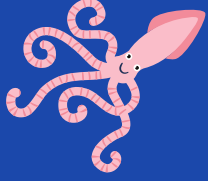
«Julia se adentró en el mar muy despacio. Primero hasta las rodillas. Aquella agua no se parecía a ninguna otra en la que hubiera estado. Nada que ver con la de la piscina, ni con la del pantano. ¡El agua del mar le hacía cosquillas!»





A Julia le encanta el mar. Se siente en él como en su propio hogar. Le apasionan las criaturas extraordinarias que viven en él.

Con estos juegos conocerás algunas de esas criaturas y aprenderás la importancia de cuidar el mar y todo lo que en él habita.



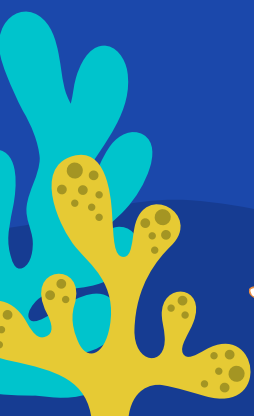
1. ¿Cómo se llama el bicho? ¿Cómo se llama el lago?



Los nombres de los lagos y las criaturas que descubre Julia se han mezclado. Recorta las fichas y emparéjalas.



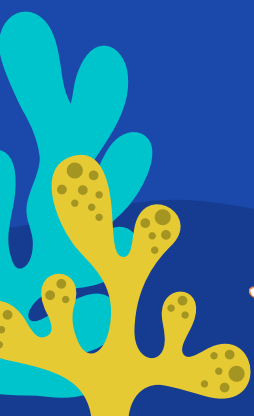
BAL



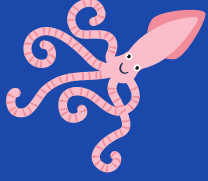


CERDO

DRAGÓN

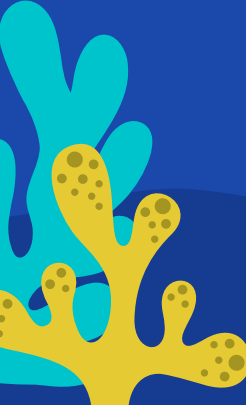


PEJESAPO

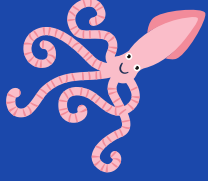


TANGA

TEBIN

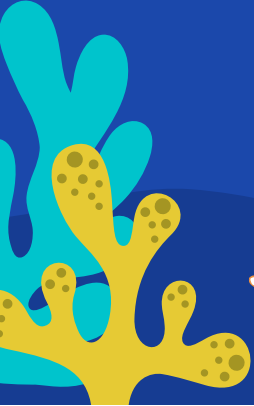


TITI



ZUNGARO

DE MAR



MARINO

ESPINOSO

NICA

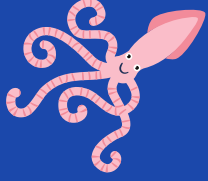
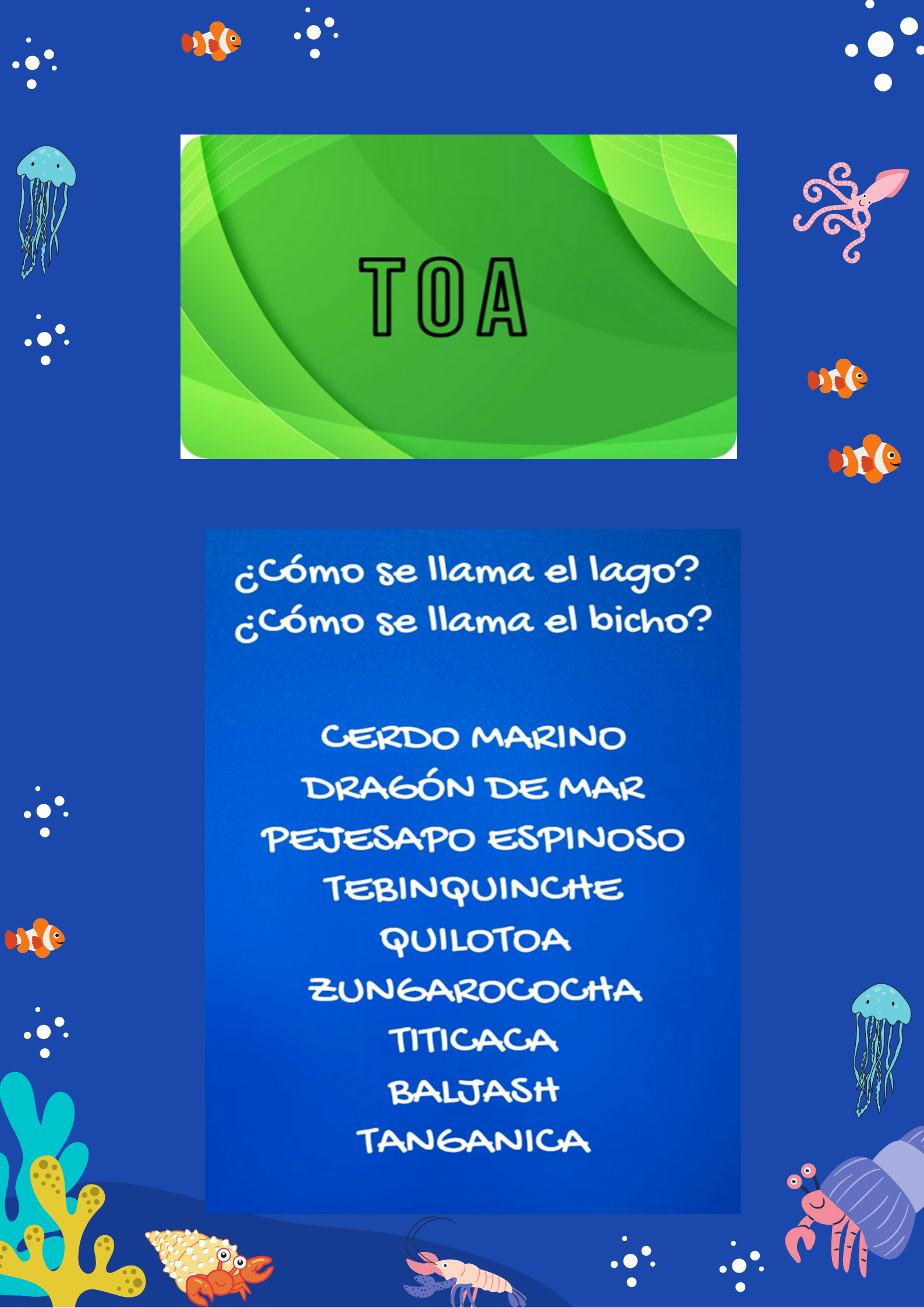
CACA



COCHA

JASH

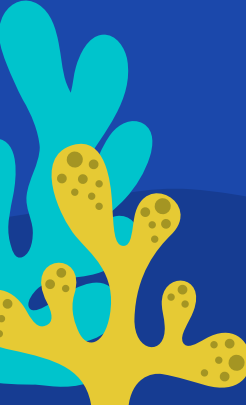
QUINCHE



TOA

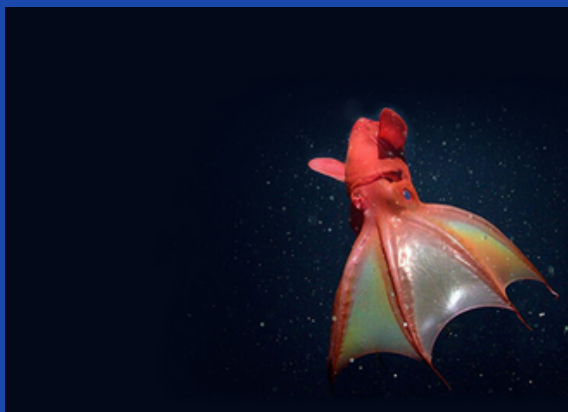
¿Cómo se llama el lago?
¿Cómo se llama el bicho?

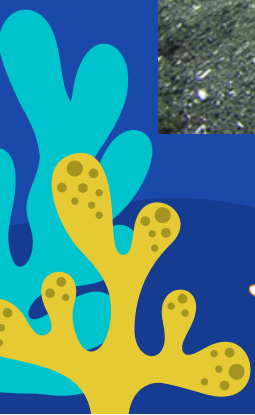
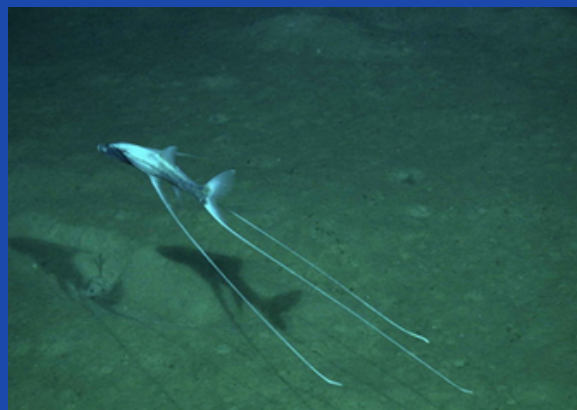
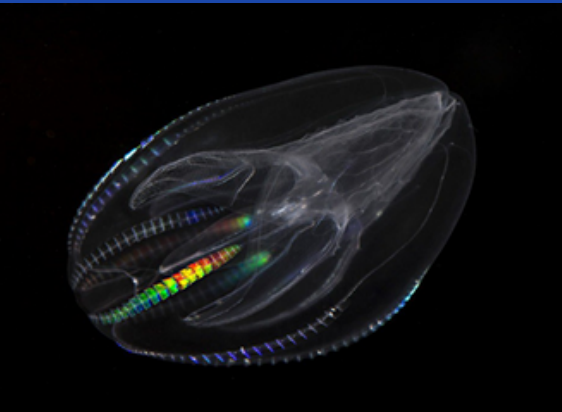
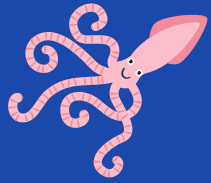
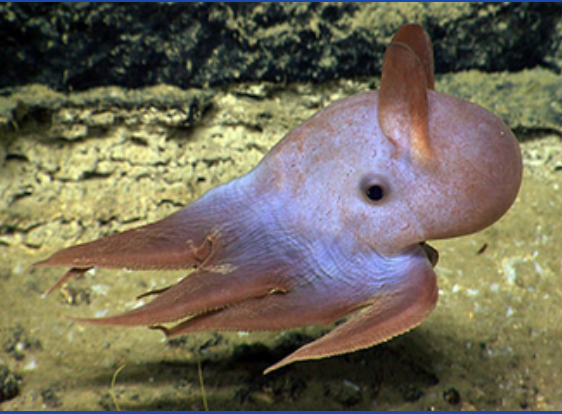
GERDO MARINO
DRAGÓN DE MAR
PEJESAPO ESPINOSO
TEBINQUINCHE
QUILOTOA
ZUNGAROCCHA
TITICACA
BALJASH
TANGANICA

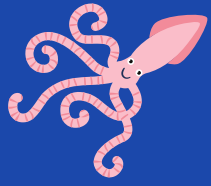
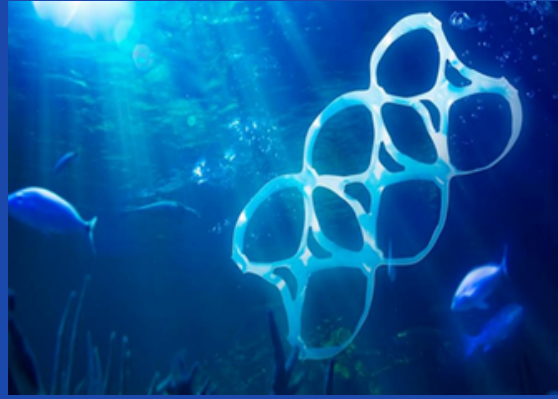
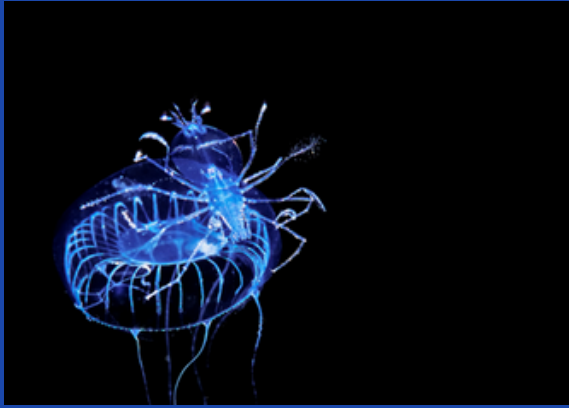


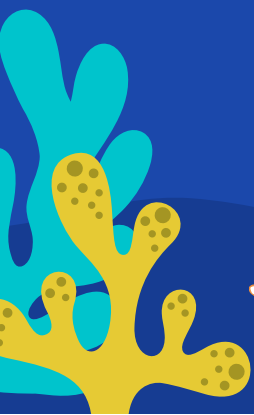
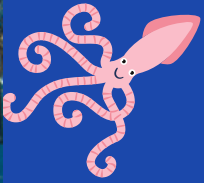
2. ¡Menudo lío en el mar!

Hay una especie “invasora” que está arrasando con el ecosistema marino. Recorta las imágenes y agrúpalas diferenciando aquellas “criaturas” que son habitantes del mar de las que solo han venido a molestar.



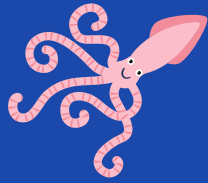
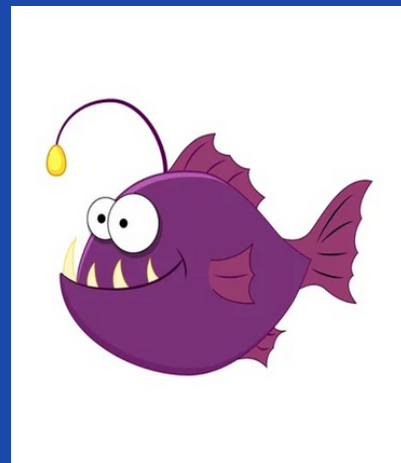








3. Juego de memoria. ¿Recuerdas cómo se llaman estos personajes que aparecen en el cuento?



FICHAS DE APOYO PARA LA LECTURA

NEPTUNO

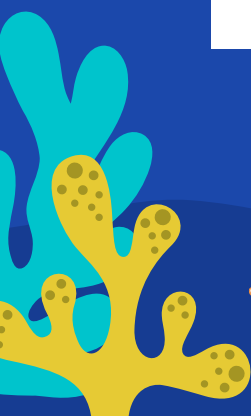
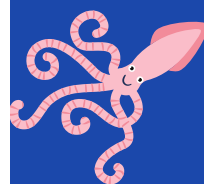


POSEIDON

NEREIDA



EL KRAKEN

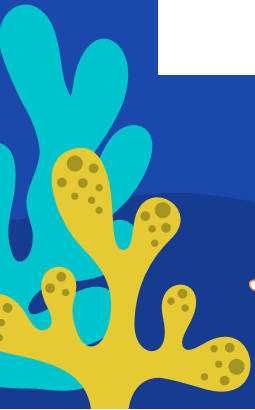
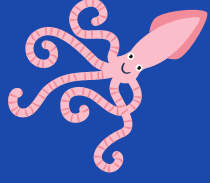
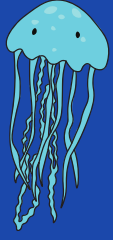


DRAGON

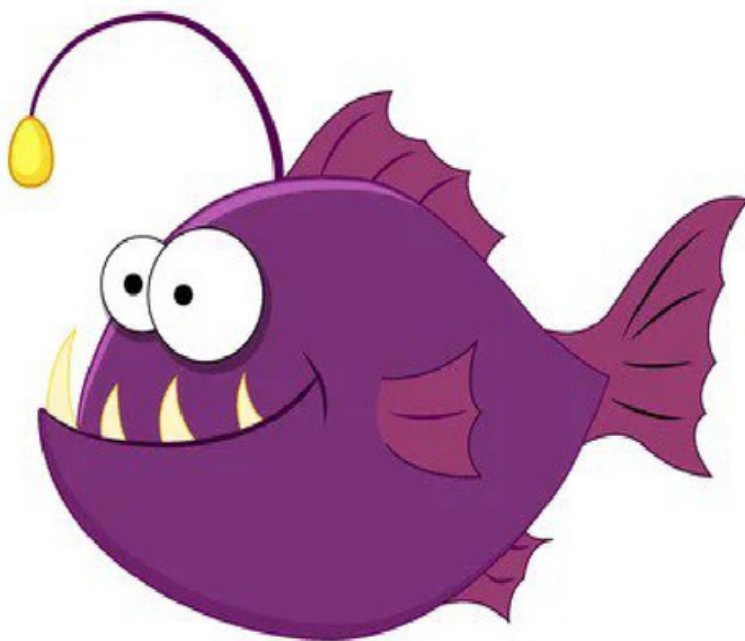


DE MAR

GERDO MARINO



PEJESAPO



ESPINOSO

Recomendaciones:

- Los juegos, como el cuento «Julia y el mar», están indicados para niños a partir de 7 años, aunque el adulto que acompañe al niño puede adaptarlos a una edad inferior.

- Es conveniente imprimir en cartulina y posteriormente plastificar las fichas de los juegos y las láminas de apoyo a la lectura para que no se deterioren.

- Si los juegos se van a hacer con un grupo de niños, se puede repartir una ficha (o dos, dependiendo del número de niños que participen) a cada uno para que entre ellos encuentren su pareja. Si se van a hacer en un aula con un grupo numeroso, se pueden imprimir y utilizar tantas fichas como sean necesarias.

«Julia y el mar», Olvido Guzmán
(Ilustrado por Pilar Sánchez)
Ed. MrMomo – 2022